

**Material de formació**

**Fase 3 – Bloc 4 – Activitat 3**

1) Explica quina seqüència de tecles pot resoldre, en una calculadora aritmètica, les següents operacions:  $\frac{24 + 88}{8} = 14$  i  $\frac{240}{17 + 43} = 4$ .

2) Observa aquest producte:  $34568 \times 2569$ . Sense fer l'operació contesta:

- Quantes xifres té el resultat?
- Quina serà la darrera xifra?
- Quines poden ser les primeres?
- Fes una aproximació al resultat.

Per acabar fes el càlcul amb la calculadora i comprova les teves estimacions.

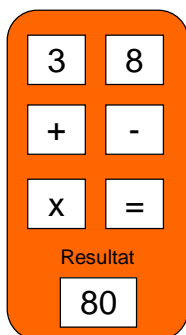
3) **Un joc d'estimació.** Cada jugador tria dos nombres de la taula i els divideix tractant d'obtenir la màxima puntuació. Quan s'ha utilitzat un nombre es ratlla i no es pot tornar a utilitzar. Guanya qui arriba a 10 punts o qui en tingui més quan s'acabin els nombres.

9	23	31	46
97	129	152	216
255	364	440	800
1974	2132	2561	2619
2815	3966	4770	9342
13000	14500	16000	29500

Puntuacions	
Entre 0 i 1	1 punt
Entre 1 i 10	2 punts
Entre 10 i 100	3 punts
Més de 100	0 punts

- 4) Calcula  $273 \times 89$  sense tocar la tecla X.
- 5) Escriu 457 a la pantalla sense tocar les tecles 4, 5 i 7.
- 6) Obten els nombres de l'1 al 10 amb la calculadora fent servir només el nombre 6.
- 7) Després de fer una divisió a la pantalla de la calculadora he obtingut 2,166666.... però no me'n recordo de quins nombres he dividit. M'ajudes a esbrinar-ho?
- 8) Busca un nombre que dividit per 13 doni 26.
- 9) La suma de tres nombres consecutius és 1371. Quins nombres són?

- 10) Un joc amb targetes on s'indiquen les tecles que es poden utilitzar i el resultat a obtenir. Per exemple



- 11) **Un joc de calculadora per a dos jugadors.** El primer jugador escriu un nombre, per exemple 52. El segon prem la tecla de restar i després una xifra qualsevol del teclat, menys el zero que està exclòs del joc. El joc continua amb restes successives però amb una limitació. Només es pot triar per restar un dels nombres que estiguin a les tecles adjacents a la darrera triada. És a dir, si un jugador prem el 8 l'altre només pot prémer 7, 4, 5, 6 i 9. Guanya qui arriba a zero exactament. Si no es pot arribar, guanya l'altre.



- 12) **No em passo d'1.** En aquest joc es comença amb un 0 a la pantalla. Cada jugador pot sumar un nombre comprès entre 0,001 i 0,3, tots dos inclosos. Perd qui arriba o es passa d'1.
- 13) **Encertar el nombre.** Es pot jugar en petits grups. Un dels membres fa de director/a i pensa un nombre més petit que 100. Per exemple el 43. Cada jugador, per torn, diu un altre nombre i el director/a el divideix pel seu i diu el resultat. Si per exemple un jugador diu 71 es respon 0,60563... Guanya qui l'encerta